



Prefeitura Municipal de Cachoeira de Minas - MG

CNPJ: 18.675.959/0001-92

Praça da Bandeira, nº 276 – Centro

Fone: (35) 3472-1333 Fax: (35) 3472-1200

Cep: 37545-000

PREFEITURA: Prefeitura Municipal de Cachoeira de Minas - MG	Folha nº 01/01		
OBRA: Pavimentação em Bloquetes	DATA: 10/05/2016		
ENDEREÇO: Ruas diversas	Engenheira Civil: Maria Stella Campos do Amaral Rennó Alckmin		
REGIÃO/MÊS DE REFERÊNCIA: Sul/Dezembro/2015 COM DESONERAÇÃO	CREA MG 190.486/D	BDI: 29,04%	
PRAZO DE EXECUÇÃO: 3 meses	ART: 3139723		

PLANILHA ORÇAMENTÁRIA DE CUSTOS

Item	Código	DISCRIMINAÇÃO DOS ITENS/SERVIÇOS	Unid.	Quant.	Preço Unit. sem BDI (R\$)	Preço Unit. com BDI (R\$)	PREÇO TOTAL (R\$)
1	OBR-001	OBRAS VIÁRIAS (PAVIMENTAÇÃO DE RUAS)					
1.1	DRE-SAR-020	MEIO-FIO E SARJETA(15X30) CM, MOLDADO IN LOCO CONCRETO FCK = 15MPA	m	353,00	41,49	53,54	18899,62
1.2	OBRA-VIA-125	REGULARIZAÇÃO DO SUBLEITO COM PROCTOR NORMAL	m ²	1645,00			
1.3	OBRA-VIA-215	EXECUÇÃO DE CALÇAMENTO EM BLOQUETE - E=8CM - FCK=35MPA, INCLUINDO FORNECIMENTO E TRANSPORTE DE TODOS OS MATERIAIS, COLCHÃO DE ASSENTAMENTO E=6CM	m ²	1504,00	65,98	85,14	128050,56
TOTAL							146950,18

Maria Stella Campos do Amaral Rennó Alckmin

Carlos Augusto Tenório Dionísio

Item	Código	DISCRIMINAÇÃO DOS ITENS/SERVIÇOS	Unid.	Quant.	Preço Unit. sem BDI (R\$)	Preço Unit. com BDI (R\$)	PREÇO TOTAL (R\$)
------	--------	----------------------------------	-------	--------	---------------------------	---------------------------	-------------------

Item	Código	DISCRIMINAÇÃO DOS ITENS/SERVIÇOS	Unid.	Quant.	Preço Unit. sem BDI (R\$)	Preço Unit. com BDI (R\$)	PREÇO TOTAL (R\$)
------	--------	----------------------------------	-------	--------	---------------------------	---------------------------	-------------------

Item	Código	DISCRIMINAÇÃO DOS ITENS/SERVIÇOS	Unid.	Quant.	Preço Unit. sem BDI (R\$)	Preço Unit. com BDI (R\$)	PREÇO TOTAL (R\$)
------	--------	----------------------------------	-------	--------	---------------------------	---------------------------	-------------------